**Acteurs :**

Nicolas Buffon : jokahero@gmail.com

Marc Plano-Lesay : marc.planolesay@gmail.com

Jean-Christophe Ricard : jch.ricard@gmail.com

Adrien Vetillart : adrien.vetillart@gmail.com

**Versions :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Auteur | Date | Description |
| 1.0 | Marc Plano-Lesay | 18/03/2012 | Bilan d'itération de la phase de construction |

Introduction 3

I.Méthodes de travail 4

II. Les Documents produits 5

III. Travail à réaliser pour la phase suivante 6

Conclusion 7

# Introduction

Ce document a pour objectif de lister le travail qui a été réalisé lors de la phase de lancement qui s'est déroulée sur la période P4, ceci afin de permettre au prochain chef de projet désigné d'avoir un aperçu clair de la situation actuelle sur ce projet.

Nous allons donc présenter la manière dont nous avons travaillé, les documents produits et ce que nous planifions de faire pour la phase suivante. Nous nous attacherons à essayer de décrire du mieux que possible les choix que nous avons faits, les problèmes rencontrés et les solutions envisagées.

# Méthodes de travail

Au début de cette quatrième phase, nous nous sommes répartis des tâches et des rôles rapidement. Ce travail a été réalisé par le chef de projet désigné pour cette période : Marc Plano-Lesay. Les différents acteurs se sont donc mis au travail le plus tôt possible afin de perdre le moins de temps possible.

Les tâches attribuées lors de cette période consistaient uniquement en du développement et de la gestion de projet.

Dans l'ensemble, chacun a été conscient du travail qu'il devait réaliser. Des petites réunions ont été mises en place (durée : 5 ou 10 minutes / réunion) afin de faire un point rapide sur l'avancement tous ensemble ou avec le client M. Guiochet. Ces échanges nous ont permis d’éviter les dérives et palier à tout problème ou questions en suspens.

# II. Les Documents produits

Lors de cette phase, outre les habituels plan et bilan d’itération, nous avons uniquement produit du code, et mit à jour le prototype.

De plus, en parallèle du projet, il a été développé un éditeur de cartes en C++, afin de faciliter les tests, qui pourra être distribuable avec l’application finale.

# III. Travail à réaliser pour la phase suivante

Lors de la prochaine phase, nous allons devoir nous concentrer encore une fois sur le code. De plus, si le temps nous le permet, nous pourrons développer des tests unitaires et fonctionnels.

# Conclusion

Le bilan d'itération est plutôt positif en ce qui concerne cette première phase de construction. En effet, les objectifs fixés ont été atteints sans problèmes tout en respectant les délais imposés. Chaque membre de l'équipe a pris conscience du travail à réaliser et des fonctionnalités du produit demandé par le client. À ce jour, tout est réuni pour pouvoir bien continuer le développement lors de la phase suivante.

*Note au prochain chef de projet : Ne pas oublier la première réunion de la phase d'élaboration avec les différents points relevés sur son déroulement dans le chapitre précédent.*